COLÉGIO TÉCNICO DA UNICAMP CAMPINAS

WAGNER CAETANO

BRUNA APOLONIO

GUILHERME HENRIQUE

**PLANO DE PESQUISA**

CAMPINAS

2019

Sumário

[1. Introdução 3](#_Toc5115145)

[2. Justificativa 3](#_Toc5115146)

[3. Hipótese 4](#_Toc5115147)

[4. Materiais e Métodos 4](#_Toc5115148)

**ISlidee**

**Uma ferramenta para facilitar a manipulação de suas apresentações**

1. Introdução

O problema principal que buscamos solucionar, é referente ás complicações na hora de fazer uma apresentação de slides, apesar de ser uma situação simples, uma boa apresentação pode levar a grandes oportunidades no meio dos negócios e palestras, mas nem sempre é feita de maneira correta. A mudança de slides necessita ser precisa, é importante saber a ordem em que vai apresentar, para não perder um slide importante quando quer voltar e recapitular um conceito. No meio das empresas, muitas reuniões são feitas com dados e relatórios em slides, e nem sempre é dado o devido destaque, ou também, as imagens apresentadas são pequenas e mal dimensionadas, trazendo um desconforto ao publico de entender o assunto e possível perda de atenção na informação passada pelo apresentador.

Esse conjunto de desvios e problemas leva a uma apresentação sem progressão, não profissional, e sem agilidade, como também pode levar ao nervosismo por parte do apresentador ao tentar transmitir o conteúdo ao publico. Entretanto há produtos que tentam solucionar essa problemática, como o mouse, um controle, um laser vermelho, mas nem sempre é integrado e prático, levando á um excesso de aparelhos ao alcance desse apresentador, de novo ocasionando uma apresentação ruim e sem progressão.

Portanto, buscamos sanar essa problemática, criando um aplicativo que permita realizar essas funções de forma simples e prática, garantindo uma melhor apresentação e tranquilidade do apresentador ao transmitir o conteúdo.

# 2. Justificativa

Nosso plano de pesquisa se baseia no método de engenharia, em que buscamos solucionar um problema, sendo que o produto final tem que satisfazer o problema inicial. Portanto nossa justificativa é solucionar problemas normais e de organização dentro de apresentações de slides, a fim de deixar mais simples e pratico essa ação corriqueira.

# 3. Hipótese

Buscamos solucionar o problema principal, implementando em um aplicativo funções que permitem “dar zoom” para focar em alguma imagem, desenhar em cima da apresentação a fim de destacar, mudar para o slide seguinte, mostrar um panorama de slides e sua ordem, tentando proporcionar uma melhor apresentação, mais ágil e pratica.

Esse aplicativo funcionará pelo celular android, e terá no computador do apresentador, uma aplicação em Java para fazer a conexão entre os dois e aplicar as funções referentes.

# 4. Materiais e Métodos

Iremos utilizar a plataforma Android para criação do aplicativo, a partir do programa Android Studio, além de utilizar no computador uma aplicação que iremos criar em Java, para fazer a ligação com o computador. Precisaremos aprender sobre conexão Wireless entre o Android e computador e como fazer essa conexão, sobre como aplicar uma mudança em cima da tela que estará sendo apresentada, como verificar a conexão entre o Android e o computador, como aplicar o zoom na tela e permitir que o usuário utilize aprender como buscar a ordem dos slides que estarão na apresentação, em qualquer tipo de programa Power Point, Open Office, para mostrar na tela do celular o panorama de slides.